

### Zadanie 1

Mając w punkcie A prędkość  $V_A$ , ciało porusza się po poziomym odcinku AB o długości  $l$  w czasie  $t_1$ . Współczynnik tarcia posuwistego ciała po płaszczyźnie jest równy  $f$ .

Ciało opuszcza płaszczyznę w punkcie B z prędkością  $V_B$  i osiąga w punkcie C prędkość  $V_C$ , przebywając w powietrzu  $T$  s.

Dane:

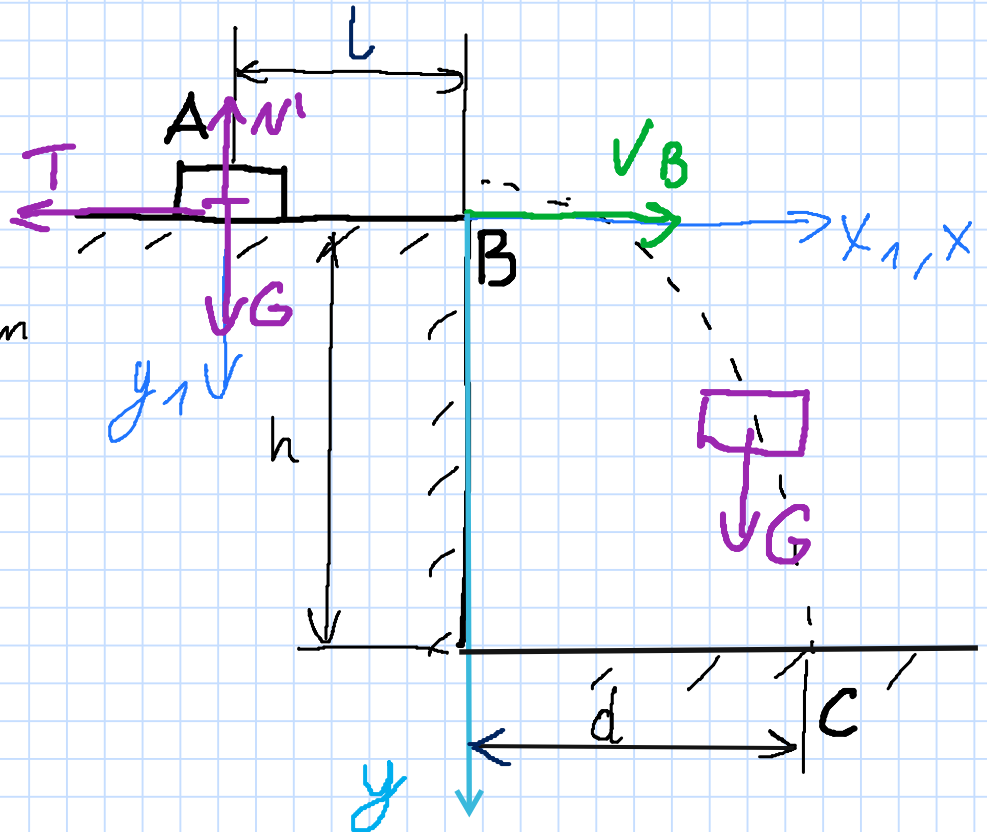
$$V_A = 7 \text{ m/s}$$

$$l = 8 \text{ m}; h = 20 \text{ m}$$

$$f = 0,2$$

Szukane

$$V_C, d$$



1 krok

Obieramy układ współrzędnych dla 1 i 2 fazy ruchu

2 krok

Identyfikujemy i zaznaczmy na rysunku siły działające na obiekt.

3 krok

Zapisujemy równanie dynamiki ruchu po płaszczyźnie (pamiętając że zwrot rzutu siły zgodny z ze zwrotem osi uwzględniamy ze znakiem „+”, natomiast przeciwny zwrot ze znakiem „-”).

$$m a_{x_1} = \sum F_{i,x}$$

$$m \ddot{x}_1 = -T$$

$$T = f \cdot N'$$

$$m a_{y_1} = \sum F_{i,y_1}$$

$$0 = G - N'$$

$$N' = G = m \cdot g$$

$$m \ddot{x}_1 = -f \cdot g \cdot m$$

$$\ddot{x}_1 = -f \cdot g \quad | \int dt$$

$$\dot{x}_1 = -f \cdot g \cdot t + C_1 \quad | \int dt$$

$$x_1 = -f \cdot g \frac{t^2}{2} + C_1 \cdot t + C_2$$

dla  $t_0 = 0$      $x_1(0) = 0$  ,  $\dot{x}_1(0) = V_A$  ↙ Zwrot zgodny ze zwrotem osi  $x_1$

$$V_A = -f \cdot g \cdot 0 + C_1 \quad \rightarrow \quad C_1 = +V_A$$

$$0 = -f \cdot g \frac{0^2}{2} + C_1 \cdot 0 + C_2 \quad \rightarrow \quad C_2 = 0$$

$$\dot{x}_1 = -f \cdot g \cdot t + V_A$$

$$x_1 = -f \cdot g \frac{t^2}{2} + V_A \cdot t$$

## 4 krok

Wyznaczenie prędkości w punkcie B. Znałe jest równanie ruchu dla osi  $x_1$ , znane jest  $l = x_1(t_1)$ , na tej podstawie wyznaczany jest czas przejścia z punktu A do B a następnie prędkość  $V_B$

$$|AB| = l = x_1^B(t_1)$$

$$l = -f \cdot g \frac{t_1^2}{2} + V_A \cdot t_1$$

$$+ f \cdot g \frac{t_1^2}{2} - V_A \cdot t_1 + l = 0$$

$$\Delta = V_A^2 - 4 \frac{f \cdot g}{2} \cdot l$$

$$\Delta = 17,6 ; \quad \sqrt{\Delta} = 4,19$$

$$x_1 = 5,67$$

$$x_2 = 1,45$$

Zbyt duża wartość, nawet biorąc pod uwagę opór tarcia

$$V_B = \dot{x}(t_1) = 8,09 \approx 8,1 \frac{m}{s}$$

## 5 krok

Zaznaczamy na rysunku wektor  $V_B$  i przechodzimy do analizy drugiej fazy ruchu. Pamiętając o uwzględnieniu zwrotów wektorów siły (sił jeśli oddziałuje ich więcej).

$$m \ddot{x} = 0$$

$$\ddot{x} = 0 \quad / \int dt$$

$$\dot{x} = D_1 \quad / \int dt$$

$$x = D_1 \cdot t + D_2$$

$$m \ddot{y} = G$$

$$\ddot{y} = g \quad / \int dt$$

$$\dot{y} = g t + D_3 \quad / \int dt$$

$$y = g \frac{t^2}{2} + \quad - \quad + D_4$$

W drugiej fazie ruchu czas ponownie odliczamy od 0.  
Zatem z warunków początkowych:

$$\text{dla } t_0 =$$

$$x_0 = 0$$

$$x_0 = B$$

$$D_1 = V_B$$

$$D_2 = 0$$

$$\dot{x} = V_B$$

$$x = V_B \cdot t$$

$$y_0 = 0$$

$$\dot{y}_0 = 0$$

$$D_3 = 0$$

$$D_4 = 0$$

$$\dot{y} = g \cdot t$$

$$y = g \frac{t^2}{2}$$

$$x(t_c) = +d$$

ponieważ leży na dodatniej połowie osi x

$$y(t_c) = +h$$

ponieważ leży na dodatniej połowie osi y

$$h = g \frac{t_c^2}{2}$$

$$t_c = \sqrt{\frac{2h}{g}}$$

$$t_c = \sqrt{\frac{2 \cdot 20}{9,81}} \approx 2 \text{ s}$$

$$d = x(t_c)$$

$$d = V_B \cdot t_c$$

$$d = 8,1 \cdot 2 = 16,2 \text{ m}$$

$$V_c = \sqrt{V_{cx}^2 + V_{cy}^2}$$

$$V_{cx} = \dot{x}(t_c) = V_B = 8,1 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$V_{cy} = \dot{y}(t_c) = 9,81 \cdot 2 = 19,62$$

$$V_c = 21,22 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

Odpowiedź:

$d=16,2 \text{ m}$

$V_c=21,22 \text{ m/s}$